

KÄSIAIKA + REMMI

Käsiajanottaja kellottaa koirakot siltä varalta, että sähköinen ajanotto ei lähde käyntiin. Jos sähköistä ajanottoa ei ole käytössä ollenkaan, tulee kellottajia olla kaksi.

Asetu radalle niin että näet kun koiran nenä ylittää/alittaa riman. Siitä lähtee kello käyntiin. Käynnistä kello myös jos koira ylittää lähtöalueen, eli kiertää siivekkeen menemättä niiden välistä (riman yli/ali). Tässä tapauksessa sähköistä aikaa ei oteta ollenkaan huomioon, vaan mennään käsiajalla. Kysy tarvittaessa tuomarilta miten kieltolinja lähtösiivekkeellä tulkitaan.

Kun koirakko on päässyt radalla vauhtiin, käy hakemassa **remmi** ja heitä se maalialueelle niin ettei omistaja/koira voi siihen kompastua maaliin tullessaan. Jos käytössä on remmiä varten oma astia (ämpäri tms), heitä remmi siihen.

Asetu viimeiselle esteelle jälleen niin että näet selvästi koiran ylittävän sen. Viimeisellä esteellä on merkitystä vain sillä, että koirakko menee siivekkeiden välistä. Eli ajanotto loppuu vasta kun hyppy on menty siivekkeiden välistä. Jos koirakko ohittaa viimeisen esteen eikä palaa suorittamaan sitä oikein, tulos on hylätty ja ajalla ei ole merkitystä (voit nollata kellon, kunhan varmistat tilanteen).

Huomaa että sinun tulee olla radalla mahdollisimman huomaamaton ja eleidesi tulee olla rauhallisia.